



ROMÂNIA JUDEȚUL BIHOR COMUNA UILEACU DE BEIUȘ

Cod unic de identificare fiscală 4784172

tel. 0259 / 32 40 77 ; fax 0259 / 32 40 74 e-mail [primaria.uileacudebeius@cjbihor.ro](mailto:primaria.uileacudebeius@cjbihor.ro)

web. <https://portal.cjbihor.ro>

web. [www.uileacudebeius.ro](http://www.uileacudebeius.ro)

## DISPOZIȚIA Nr. 31

### din 21 aprilie 2020

privind convocarea Consiliului Local al Comunei Uileacu de Beiuș județul Bihor în ședință ordinară în data de 21 aprilie 2020

Având în vedere prevederile ORDONANȚEI DE URGENȚĂ nr. 57 din 3 iulie 2019 privind Codul administrativ PARTEA a III-a Administrația publică locală, Titlul V Autoritățile administrației publice locale, Capitolul III Consiliul local, Secțiunea a 4-a Funcționarea consiliului local + art.133 alin.(1) și art.134 alin.(1) lit.a)

Ținând cont prevederile art.154, art.155 alin.(1) lit.(b), alin.(3) lit.(b) art.196 alin.(1) lit.(b), art.197 alin.(1) și alin.(4) și art.198 alin.(1) și alin.(2), art.200 și art.255 alin.(1) din ORDONANȚA DE URGENȚĂ nr. 57 din 3 iulie 2019 Publicată în Monitorul Oficial cu numărul 555 din data de 5 iulie 2019.

**PRIMARUL COMUNEI UILEACU DE BEIUȘ emite următoarea dispoziție**

**Art.1.** Cu data prezentei se convoacă Consiliul Local al Comunei Uileacu de Beiuș județul Bihor în ședință ordinară în data de **28 aprilie 2020**, orele 17,30, la sediul Primăriei Comunei Uileacu de Beiuș nr.73 județul Bihor având propusă următoarea :

### ORDINE DE ZI :

1.Proiect de hotărâre privind aprobarea planului de acțiuni și de lucrări de interes local pentru repartizarea orelor de muncă beneficiarilor de ajutor social pe anul 2020, conform Legii nr. 416/2001, cu modificările și completările ulterioare.

Inițiator proiect: primar Mihaela – Angela SABĂU

**Art.2.** Prezenta dispoziție se comunică :

- Instituției Prefectului - Județului Bihor-pentru controlul legalității ;
- persoanelor interesate.

Primarul  
comunei Uileacu de Beiuș

1/1

Contrasemnează:  
SECRETAR GENERAL

  
Mihaela - Angela SABĂU



  
Adrian – Sebastian MARGE